

ARCHITECTURE RESPONSABLE: QUALITE DE LA LUMIERE

Dans le cadre du cycle Architecture Responsable, le GEPA vous propose un parcours sur le thème du confort.

Programme du matin

► La lumière :

- Ombre et lumière, reconnaissance des formes, les volumes
- Le rayonnement - Grandeurs physique
- L'œil, vision photopique, scotopique et méseopique
- La couleur, synthèse additive et soustractive
- Indice de rendu des couleurs, température de couleur
- Flux, intensité, luminance
- Eclairage
- Confort : éblouissement, contraste de luminance, préférence de température de couleur, d'indice de rendu de couleurs
- Normes d'éclairage intérieur
- Code du travail
- Règlementation thermique

► L'éclairage naturel :

- Caractéristiques : spectre solaire, variation sur Terre, irradiation
- Effets sur l'être humain
- L'éclairage naturel dans le bâtiment : Comportement, facteur de lumière du jour, confort
- Techniques pour l'emmener et le contrôler (apports thermique, éblouissement)
- Normalisation CIE

Organisation de la formation

Objectifs

Savoir développer son expertise
environnementale

Durée

► 1 jour

Prix

► 380 Euros (HT)

Modalités de formation : théorique et pratique

4 Théorique

*Cette partie s'appuiera sur un power
point qui servira de support*

4 Pratique

Echanges, logiciel de simulation

*Support pédagogique fourni par lien
de téléchargement après formation*

En savoir plus

www.formation-architecte.com

► L'éclairage artificiel

- Sources (incandescence, plasma, électroluminescence)
- Caractéristiques (efficacité, durée de vie, éblouissement, Tc, IRC ...)
- Impact sanitaire des LED - rapport ANSES
- Pollution lumineuse –réglementation
- La gestion de la lumière (détecteur de présence, variateur en fonction de la lumière du jour ...)
- La consommation énergétique
- Le smart lighting

► Logiciel de simulation

- Présentation de Dialux
- Manipulation sur des exemples simples - exercices simples
- Importation de fichiers DWG et IFC
- Importation de luminaires, disposition, lecture des résultats
- Changement des normes